在第一章的第一个范例中OSInit()是如何建立两个任务的？包括空闲任务和统计任务，在调用的代码中没有看到直接实现这两个任务的函数。是不是说已经写在OSInit()这个函数内部了

一个重要的概念：**信号量**

堆栈栈顶TOS(top-of-stack)

堆栈必须定义为**OS\_STK**变量类型，这是个什么变量类型？？以前没有听过这种变量类型。

优先级有63个优先级，在定义中可以建立0-62不同的优先级，0是最高优先级

在嵌入式系统中并不需要一个返回函数，因为并不希望返回到任何地方，返回意味着会破坏多任务运行。

Main()函数是一定需要的么？？

指针定义的格式是什么——是\*name，调用是&name

宏和函数的区别是什么？是不是宏里面直接定义好函数，之后由对应的接口，然后直接通过接口去和宏对接？？

有一个比较重要的函数**OSTaskCreate()**，用于建立任务这个函数有四个参数，第一个是函数名，第二个是指向数组的指针，第三个是堆栈的空间，第四个是任务优先级

它的拓展函数是**OSTaskCreateExt()**，一共有九个参数，功能是可以支持对堆栈的修改和在程序运行时对堆栈容量的检查，前四个参数和上面那个函数相同，第五个参数是任务标识符，第六个参数是堆栈栈底指针，第七个参数是堆栈容量，第八个参数是TCB扩展数据结构的指针，第九个参数是一个选项（是否允许堆栈检查）

**INT8U**是什么类型的变量类型

范例一实现的功能：

建立任务数；

任务切换次数；（这个如何实现还不清楚）

CPU利用率；

功能函数见第十八章

**TCB扩展数据结构**这是什么结构

**INT16S**是什么类型的数据结构

**INT16U**和**INT8U**这些都是什么类型的数据结构

OS\_STK\_DATA

任务挂起函数，有两个 OSTimeDly()和OSTimeDlyHMSM()函数，前者比后者执行的稍微快一点

范例三：

OSTaskCreateExt（）的TCB扩展数据结构，

用户定义任务切换对外接口，

用户定义统计任务，

消息队列

如何确定每个任务运行的次数以及每个任务的运行时间

中断和任务切换两个有什么区别又有什么联系？？

返回错误代码。在各种任务运行逻辑中，一旦发生错误就立马返回指出错误的地方（可以理解为反馈）

不可剥夺型内核和可剥夺型内核的区别：前者是靠中断响应的，中断后回到原来的任务。而可剥夺型内核是中断结束后跳转到优先级高的任务上

什么是非屏蔽中断，什么时候用到。怎么用

函数分类：功能函数和用户自定义函数。功能函数在使用上需要注意很多东西

什么是返回参数类型